

COSPLAY

Sua equipe deverá apresentar um Cosplay inscrito no palco.
Seu cosplay fará um desfile no palco da Gincana. Curta esta prova e veremos sua capacidade.

O que é cosplay?

Cosplay é a junção das palavras inglesas "costume" (fantasia) e "play" (brincar). Trata-se de uma divertida e curiosa atividade em que pessoas se caracterizam e interpretam seus personagens preferidos de anime (animações japonesas) ou mangá (quadrinhos japoneses). Dentro desse processo, vale fazer o que a criatividade e o amor ao personagem permitirem: desde cantar a música-tema da série até reproduzir falas e golpes característicos.

As categorias do concurso de cosplay são:

Desfile (categoria única individual) - O participante deverá subir ao palco, andar pelos lugares designados e parar brevemente frente à platéia e aos juizes para ser avaliado.

ALGUMAS REGRAS E PROIBIÇÕES

1. São considerados válidos cosplays de personagens originados em qualquer tipo de mídia desenhada ou filmada, não importando a origem étnica do mesmo, desde que o personagem seja de acesso público. É vetada ainda a participação e representação de personagens pornográficos ou eróticos (hentai) como medida de segurança e integridade física para menores de idade e participantes em geral
2. É terminantemente proibido o porte de explosivos, armas de fogo (mesmo descarregadas), armas brancas com lâmina afiada e armas metálicas (apenas objetos que não representem perigo para os presentes no evento serão permitidos).
3. O participante individual tem 1 (um) minuto para sua apresentação
4. O participante poderá utilizar um CD de áudio com o som para a sua apresentação. O cosplayer que utilizar este recurso deve testá-lo com antecedência e depois entregá-lo devidamente identificado, com fita adesiva especificando a faixa e seu número de inscrição
5. O evento não disponibilizará tomada ou qualquer instalação elétrica auxiliar no palco
6. O cosplayer deverá levar para o júri material de apoio impresso como: imagem do personagem, resumo de personalidade; levando uma cópia para cada juiz (são três) e uma para a coordenação.
7. Cada um receberá nota de 5 (CINCO) a 10 (DEZ), com intervalos de 0,5. A nota 0 (ZERO) será dada apenas aos cosplayers desclassificados
8. Para o quesito "**roupa**", os juizes são instruídos a julgar sua fidelidade ao personagem original. Não será levada em conta a constituição física do participante, mas se ele dará ênfase nas saídas técnicas usadas na execução da roupa.
9. Para o quesito "**interpretação**", os juizes são instruídos a julgar a fidelidade ao personagem e qualidade da encenação
10. Para o quesito "**criatividade**", os juizes são instruídos a julgar a originalidade da roupa e da interpretação da cena apresentada.
11. Em caso de empate, o desempate dar-se-a pela ordem cronológica dos critérios .
12. Os juizes se reunirão antes do concurso, para receber instruções detalhadas sobre o procedimento e os critérios de julgamento.



PONTUAÇÃO: Alta – Por classificação -Sob julgamento -

Considera-se Prova cumprida se apresentar o cosplay

Posicionamento: 05/05/2012 sábado das 16:00h às 16:15h

Data de apresentação: 05/05/2012 sábado das 16:40h às 17:15h

Local: Palco Central

SUMULA

EQUIPE S	COSPLAY	NOTA TOTAL
1		
2		
3		
4		
5		



Nome do anotador

PONTUAÇÃO: Alta – Por classificação -Sob julgamento -

Considera-se Prova cumprida se apresentar o cosplay

Posicionamento: 05/05/2012 sábado das 16:00h às 16:15h

Data de apresentação: 05/05/2012 sábado das 16:40h às 17:15h

Local: Palco Central

FICHA JURADO

Critérios	A_A	Chuchu	Raça	ECC	Apae
Roupa					
Interpretação					
Criatividade					
Total					

Notas de 5 a 10 podendo ser fracionadas de 0,5



NOME DO JURADO

Critérios

1. Para o quesito "**roupa**", os juízes são instruídos a julgar sua fidelidade ao personagem original. Não será levada em conta a constituição física do participante, mas se ele dará ênfase nas saídas técnicas usadas na execução da roupa.
2. Para o quesito "**interpretação**", os juízes são instruídos a julgar a fidelidade ao personagem e qualidade da encenação
3. Para o quesito "**criatividade**", os juízes são instruídos a julgar a originalidade da roupa e da interpretação da cena apresentada.

PONTUAÇÃO: Alta – Por classificação -Sob julgamento -

Considera-se Prova cumprida se apresentar o cosplay

Posicionamento: 05/05/2012 sábado das 16:00h às 16:15h

Data de apresentação: 05/05/2012 sábado das 16:40h às 17:15h

Local: Palco Central